

P2

EDUCAÇÃO INFANTIL | PRÉ-ESCOLA 2

Turma: _____

Escola: _____

Aluno: _____

CADERNO DE
ATIVIDADES
REMTAS

SEMANA

20

Educação
Infantil



PREFEITURA DE
GUAMARÉ
TRABALHANDO POR VOCÊ

SECRETARIA DE
EDUCAÇÃO

ESCOLA
em casa



ESCOLA: _____
TURMA: PRÉ-ESCOLA - PRÉ II TURNO: _____
PROFESSOR(A): _____
ALUNO(A): _____ **DATA:** __/__/2020

ORIENTAÇÃO AOS PAIS

OLÁ, FAMÍLIA! NESTA ATIVIDADE A CRIANÇA IRÁ DESENVOLVER SUA COORDENAÇÃO MOTORA FINA E PERÇÃO VISUAL NA MONTAGEM DO QUEBRA-CABEÇA.

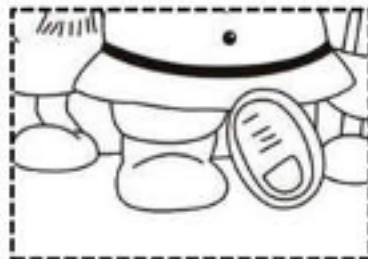
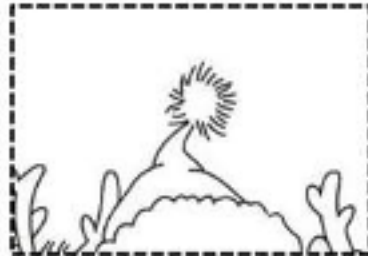
SE POSSÍVEL FAÇA OS REGISTROS DAS ATIVIDADES E ENVIE PARA A PROFESSORA!

1- PINTÉ AS PEÇAS QUE FORMAM O QUEBRA-CABEÇA QUE ESTÃO NA FOLHA EM ANEXO, RECORTE E COLE NO ESPAÇO ABAIXO.



ANEXO

QUEBRA-CABEÇA





ESCOLA: _____
TURMA: **PRÉ-ESCOLA - PRÉ II** TURNO: _____
PROFESSOR(A): _____
ALUNO(A): _____ DATA: __/__/2020

ORIENTAÇÃO AOS PAIS

OLÁ, PAIS! NESSA ATIVIDADE A CRIANÇA IRÁ DESENVOLVER SUA PERCEPÇÃO VISUAL E COORDENAÇÃO MOTORA FINA.

SE POSSÍVEL FAÇA OS REGISTROS DAS ATIVIDADES E ENVIE PARA A PROFESSORA!

1- DEIXE BEM COLORIDA A CENA DO NASCIMENTO DE JESUS



2- OBSERVE A IMAGEM ACIMA E RESPONDA COM ATENÇÃO:

🐾 QUANTAS PESSOAS?

🐾 QUANTOS BEBÊS?

🐾 QUANTOS ANIMAIS?

🐾 QUANTAS ESTRELAS?



ESCOLA: _____
TURMA: **PRÉ-ESCOLA - PRÉ II** TURNO: _____
PROFESSOR(A): _____
ALUNO(A): _____ DATA: ___/___/2020

ORIENTAÇÃO

OLÁ, PAIS! NA ATIVIDADE DE HOJE IREMOS TRABALHAR VALORES COSTUMES NATALINOS E A COORDENAÇÃO MOTORA DAS CRIANÇAS.

SE POSSÍVEL FAÇA OS REGISTROS DAS ATIVIDADES E ENVIE PARA A PROFESSORA!

1- NO NATAL, ALÉM DE BRINCADEIRAS TEMOS A TRADIÇÃO DE TROCAR CARTÕES DE BOAS FESTAS. PINTE, RECORTE, ASSINE E ENTREGUE OS CARTÕES AS PESSOAS QUE VOCÊ DESEJAR.





ESCOLA: _____

TURMA: PRÉ-ESCOLA - PRÉ II TURNO: _____

PROFESSOR(A): _____

ALUNO(A): _____ **DATA:** __/__/2020

ORIENTAÇÃO AOS PAIS

BRINCANDO TAMBÉM SE APRENDE! NESTA ATIVIDADE DO JOGO DA MEMÓRIA, A CRIANÇA IRÁ DESENVOLVER A COORDENAÇÃO MOTORA FINA, A PERCEPÇÃO VISUAL, ATENÇÃO E A CONCENTRAÇÃO. AJUDE A CRIANÇA ORGANIZAR O JOGO COMO SE PEDE.

SE POSSÍVEL FAÇA OS REGISTROS DAS ATIVIDADES E ENVIE PARA A PROFESSORA!

1. COLE A FOLHA DO JOGO NUM PAPELÃO (SE POSSÍVEL), RECORTE E BRINQUE. GANHA O JOGO, QUEM CONSEGUIR O MAIOR NÚMERO DE CARTAS IGUAIS.





ESCOLA: _____
TURMA: **PRÉ-ESCOLA - PRÉ II** TURNO: _____
PROFESSOR(A): _____
ALUNO(A): _____ DATA: __/__/2020

ORIENTAÇÃO AOS PAIS

NESSA ATIVIDADE, AS CRIANÇAS FARÃO A LEITURA DE IMAGEM E COM A AJUDA DE VOCÊS, IRÁ ESCREVER AS PALAVRAS E REGISTRAR A QUANTIDADE DE LETRAS EM CADA UMA DELAS. EM SEGUIDA, REGISTRAR A LETRA INICIAL E FINAL DAS PALAVRAS ABAIXO.

SE POSSÍVEL FAÇA OS REGISTROS DAS ATIVIDADES E ENVIE PARA A PROFESSORA!

1- COLE O QUEBRA-CABEÇA ATRÁS DE UMA CARTOLINA OU PAPELÃO (OPCIONAL) E RECORTE. AGORA BRINQUE MONTANDO SEU QUEBRA-CABEÇA E BOA DIVERSÃO!





PREFEITURA DE
GUAMARÉ
TRABALHANDO POR VOCÊ

SECRETARIA DE
EDUCAÇÃO

Responsáveis pela elaboração das atividades

.....

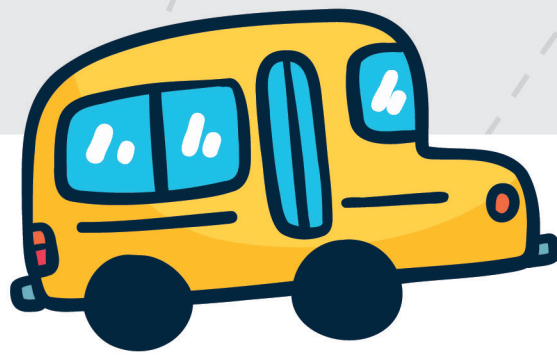
Aldeiza Maria de Moraes

Ana Clécia Ribeiro dos Santos Sousa

Elen Crisily Soares Barbosa

Regina Maria Bras

Sandra Maria Luciano da Silva Dias



PREFEITURA DE
GUAMARÉ

SECRETARIA DE
EDUCAÇÃO

